



Convocatoria y Reglamento Deportivo Campeonato Virtual de Rally – INVIERNO - Adecruz 2020

En el presente documento se detallaran todas las bases y reglamentaciones para participar en el Campeonato Virtual de Rally - Invierno - Adecruz 2020. Este reglamento se aplicará para pilotos que participen de este campeonato. Esperamos el compromiso de su parte en participar en cada una de las fechas del Campeonato Virtual de Rally - Invierno - Adecruz 2020.

Organizadores: Adecruz & Acelerando

Introducción

El Campeonato Virtual de Rally - Invierno - Adecruz 2020, desarrollado en Dirt Rally 2.0 y en multiplataforma (PC, PS4 y Xbox One). En este campeonato podrás participar para consagrarte como el mejor piloto de Rally virtual de Adecruz y siendo premiado como “CAMPEÓN DEL CAMPEONATO DE INVIERNO” en la noche de Campeones 2020

Datos Generales:

1. La inscripción al campeonato se realizará a través de un formulario web.
2. La inscripción tendrá un valor de Cien 00/100 Bolivianos (bs. 100) o su equivalente en Dólares. Depositado a la cuenta bancaria de ADECruz.
3. La inscripción para el campeonato, tendrá validez hasta 1 hora antes del inicio del Shakedown. Si se recibe inscripciones posteriores su inscripción será válida para la fecha siguiente.
4. La inscripción en este campeonato significa la plena aceptación de este reglamento.
5. El país a disputarse será informado junto con esta convocatoria con fechas ya establecidas.
6. Se realizará un Shakedown. Este Shakedown no será obligatorio, contará con seis pruebas especiales y estará disponible horas antes del inicio de la fecha. Se realizará en el mismo club de competencia. Durante el transcurso del Shakedown los tiempos serán actualizados en la página web del juego (DirtRally2.com)
7. Todos los pilotos a final del campeonato deberán eliminar su peor Rally en puntuación. Todos los pilotos a final de campeonato puntuaran por el total de cuatro (4) fechas.
8. El tiempo de competencia para las PE serán de dos días. (Martes y Miércoles / Sábado y Domingo).

9. Los Pilotos disputaran un total 11 pruebas especiales en una etapa.
10. La PE 11 será Power Stage que contará con puntuación adicional para el campeonato
 - 10.1. Los pilotos para acceder a los puntos del Power Stage, deberán presentar el video del tramo o transmisión para corroborar y validar el tiempo.
11. Los pilotos pueden utilizar el auto que deseen en cada fecha del campeonato.
12. Cualquier error de Internet, actualización en medio de una carrera, problemas en dispositivos, errores de servidores, salir en medio de una carrera por error, en general todo error de sistema y de usuario, será considerado abandono de la carrera sin acceder a la puntuación.
13. Mínimo 20 pilotos inscritos para habilitación del campeonato.
14. Cualquier falta de respeto a la organización y otros competidores, será castigada con sanciones, en donde puede conllevar hasta la exclusión de la fecha en cuestión o expulsión del campeonato sin devolución de la inscripción.
15. Los pilotos del campeonato debe aceptar que los videos enviados por su parte pueden ser utilizados por la organización para notas del mismo medio o terceros.
16. Previo a alguna fecha del campeonato la organización podrá cambiar, modificar o rectificar cualquier punto del reglamento.
17. La organización en los primeros 2 días del término de cada fecha oficializará los resultados y cómputos finales de cada fecha.
18. Si en alguna fecha no se alcanza como mínimo cinco pilotos que hayan largado, la fecha no puntuará para el campeonato en cuestión y sin posibilidad de tomarla como descarte.
19. El daño del vehículo en el campeonato será daño no letales.
20. La degradación del suelo será progresiva (menos a más).
21. Las Condiciones climáticas serán variadas y se podrán utilizarán todas las disponibles en el juego a elección de la organización.
22. Se penalizará a los pilotos que hagan recortes en las pruebas especiales, salvo cuando el navegante indique que está permitido. Esta situación ser analizada por los comisarios de prueba.
23. El campeonato funcionará en multiplataforma donde podrán participar con: PC, PS4 y XBOX ONE.
24. Los 7 primeros Pilotos de cada fecha de la plataforma PS4, entrarán a una sala para realizar la transmisión EN VIVO, los días Jueves y Domingos posterior a cada fecha, en el Programa **ACELERANDO**

Inscripciones:

Las Inscripciones al campeonato virtual se realizarán a través del formulario web (<https://forms.gle/ZfxmPSyPVx3WpFTMA>). Todos los pilotos deben indicar sus datos, tales como nombre, edad, país, ciudad, mail, entre otros que se solicitan en el formulario de inscripción y adjuntar el recibo del pago de inscripción.

Las inscripciones están abiertas durante todo el campeonato, solo que quienes comiencen más tarde tendrán menos posibilidades de alcanzar la victoria del campeonato.

Los competidores deberán realizar su depósito al BANCO ECONOMICO, cuenta en bolivianos Nº 1041251014 a nombre de ADECRUZ para luego oficializar su inscripción, presentando la papeleta de depósito en dicho formulario de inscripción web.

Categorías

El campeonato se disputará en la categoría R5.

Calendario :

Nº	FECHA	RALLY - PAÍS	HOARIOS APAERTURA/CIERRE
1	23 - 24 DE JUNIO	AUSTRALIA	MAR. 00:015 HRS / MIE. 23:59 HRS
2	26 – 27 DE JUNIO	ARGENTINA	VIE. 00:15 HRS / SAB. 23:59 HRS
3	30 DE JUNIO – 01 DE JULIO	NUEVA ZELANDA	MAR. 00:15 HRS / MIE. 23:59 HRS
4	03 – 04 DE JULIO	ESTADOS UNIDOS	VIE. 00:15 HRS / SAB. 23:59 HRS
5	07 – 08 DE JULIO	POLONIA	MAR. 00:15 HRS / MIE. 23:59 HRS

DESARROLLO DEL CAMPEONATO Y LOS RALLYS:

Cada Rally contará con un total de 11 P.E (Incluido Power Stage). El Rally completo se desarrollará en una etapa y aplicando la última P.E como Power Stage. Cada piloto podrá realizar asistencias cada dos pruebas especiales y una asistencia adicional antes del Power Stage. Los pilotos contarán con un máximo de seis shakedown antes de comenzar la etapa. Los pilotos pueden participar con cualquier tipo de mando y en cualquier plataforma.

Para el Campeonato se tomarán todos los países disponibles en la versión sin DLC's por la plataforma Dirt 2.0. Incluyendo DLC's de países en próximos campeonatos.

No es obligatorio participar del Shakedown

No existirá penalización para quien abandone el Shakedown.

Ayudas de Conducción:

Sin Ayudas de conducción

Club de Competencia:

Competencia. VRALLYADECRUZ : <https://dirtrally2.com/clubs/club/324715>

Sistema de puntuación

Las pruebas que integran el Campeonato Virtual de Rally – Adecruz 2020, asignan a las tripulaciones puntaje por etapas de manera independiente. Se entenderá para estos efectos como ganador de cada etapa a la tripulación que acumule menos tiempo y penalizaciones.

Las etapas puntuables así definidas, asignarán puntos para cada Piloto de la siguiente manera:

25 – 20 – 16 – 14 – 12 – 10 – 9 – 8 – 7 - 6 -5 – 4 – 3 – 2 - 1 puntos (1° al 15°)

Súper Especial - Power Stage: Sera la última especial de cada rally, a los ganadores se le otorgara este puntaje extra a su puntuación final.

5 – 4 – 3 – 2 – 1 (1° al 5°)

Premiación:

Premio Final Campeonato Virtual de Rally - Invierno - Adecruz 2020.

El primer lugar del Campeonato, obtendrá como premio un Trofeo y el Título de **Campeonato Virtual de Rally - Invierno - Adecruz 2020**, entregado por Adecruz en su Noche de campeones. De la misma manera, el segundo y tercer lugar serán distinguidos en dicha ceremonia.

Fallas de sistemas o equipos:

La organización no se hace responsable por fallas que puedan ocurrir en Racenet (Plataforma Codemasters) durante la realización de una fecha. Recomendamos a los pilotos participantes transmitir en vivo completa su carrera a través de Twitch, Facebook o Youtube.

En caso de existir fallas de equipos tales como PC, PS4 o Xbox la organización tomara el abandono como tal y sin posibilidad de apelación si no hay una transmisión en vivo continúa. Recomendamos revisar equipos e internet antes de comenzar un rally.

En el caso que un piloto experimente problemas con Racenet al momento de la competencia y está transmitiendo en vivo podrá apelar siempre que se vea el tiempo de la P.E anterior o P.E siguiente respecto a la P.E en la que tuvo problemas. Si un piloto tuvo problemas en una etapa y Racenet no almaceno el tiempo y esta con trasmisión en vivo, se utilizara el tiempo de competencia registrado en la transmisión en vivo. Esta regla no aplica si el piloto realizo grabación individual por cada P.E.

Penalizaciones:

Recorte/atajos en P.E: Se penalizará a los pilotos que realicen recortes en las P.E de competencia. Los vehículos deben mantener siempre dos ruedas sobre el camino, se permitirá recortar las cuatro ruedas solo cuando el navegante indique "cortar". Si el recorte es superior a dos ruedas (sin que el navegante lo permita), será penalizado por recorte realizado. Si eventualmente un piloto recorta de manera involuntaria, deberá reducir a primera (primer cambio del vehículo) y podrá continuar en competencia sin ser penalizado.

Primer Corte: +30seg Penalización

Segundo Corte: +1:00min Penalización

Tercer Corte: +2:00min Penalización

Cuarto Corte: Valoración Comisarios

